



Camagüey. – El Bosque Tecnológico fue la sede escogida en la provincia para la realización del Primer Taller Virtual de Robótica de los Joven Club de Computación y Electrónica, que reunió a jóvenes estudiantes, amas de casa, cuentapropistas y trabajadores de computadora de la familia del 28 al 30 de septiembre.

Entre los asistentes se encontraban dos estudiantes de 24 años de edad pertenecientes a la Facultad Álvaro Morell Álvarez, Idalmis Ribeiro Matos, Liris Bell Viamontes Martínez, así como el joven Víctor Gabriel Cid Hernández, quien se desempeña como carpintero en su actividad por cuenta propia y comenta que le apasiona la reparación de equipos.

La joven Liris Bell Viamontes Martínez nunca había participado en una edición virtual de un evento. “El taller de Robótica me resultó bastante informativo, aprendí lo básico de la robótica, Lego y lo que es Arduino (...). Los profesores evacuaron todas nuestras dudas y respondieron a nuestras inquietudes”, señaló la joven.



Agregó Liris Bell que descubrió su pasión por el mundo de la electrónica, la automatización de procesos y la programación desde pequeña, por las enseñanzas de su madre Selmis Martínez, actualmente Directora Municipal de los Joven Club de Computación y Electrónica en el municipio de Jimaguayú: “Mi madre es informática, licenciada y desde que nació siempre me ha motivado a perseguir este mundo”.

El Primer Evento Virtual sobre Robótica Educativa que tuvo lugar en [Curs@d](#), contó con la participación en Camagüey de un total 43 usuarios en los Joven Club en Camagüey, sin contar el amplio número que hizo efectiva su matrícula por la plataforma a distancia desde el territorio agramontino.

Personas a lo largo y ancho de Cuba pudieron recibir durante tres días en la plataforma virtual de los Joven Club los talleres, La Robótica Educativa: una aproximación necesaria; Nociones básicas de Lego y Nociones Básicas de Arduino.

Desde la dirección electrónica <https://cursad.jovenclub.cu>, la matrícula estuvo abierta desde el 24 de y hasta el propio 28 de septiembre para todos los interesados con más de 12 años de edad pudieran formar habilidades y conocimientos con el propósito de desarrollar proyectos a corto plazo.

A través de videos informativos se detalló de forma básica, lo que es la Robótica, la electrónica básica, la electricidad, los instrumentos de medición, los componentes y dispositivos electrónicos, ya sean, transistores, resistencia, capacitores, fuentes de alimentación, tipos de batería, energía, corriente directa, corriente alterna, potencia. De igual manera se ofrece una pequeña base introductoria de la plataforma Lego EV3 y la plataforma de desarrollo Arduino.

Al frente de las jornadas



Las jornadas formativas online estuvieron a cargo de profesores especializados en Electrónica pertenecientes al Palacio de Computación de los Joven Club, Rolando Moitt Graham, Yordanis Jesús Castillo Roselló y Dukeil Corzo Hernández.

Durante tres días educadores de la computadora de la participaron en los foros respondiendo a las interrogantes de todas las personas inscritas en los horarios de 8.00 a.m a 11.00 a.m y de 1.00 p.m a 4.00 pm.

En el mes de octubre se prevé la realización de un segundo taller online que consta de dos programas de curso: Arduino y Lego Mindstorms EV3.

La robótica es la ciencia y la técnica que está involucrada en el diseño, la formación y la utilización del robot, el cual es un dispositivo virtual o mecánico programado para cumplir una determinada función en la vida.

Para más información sobre este y otros cursos de formación a distancia visitar

<https://cursad.jovenclub.cu>

